提升性能 提升反射性能

Catalog

[使用map表映射模式，可以节约70ms 1](#_Toc30041)

[不要读取文件io，使用cache模式即可 1](#_Toc22941)

[不雅json序列化很慢，直接java的序列化即可。 1](#_Toc27293)

[自己实现json算法 1](#_Toc21220)

尽管 Java 的反射机制提供了灵活性，但其性能开销较大。通过使用方法句柄、缓存反射结果、字节码生成、代理模式等方法，可以显著提高反射的性能。如果可以的话，设计上避免频繁使用反射，将会是最有效的解决方案。

默认java大概需要150ms

C# 委托语法树模式 。。。可以提升

## 使用map表映射模式，可以节约70ms

。。寻找方法20ms，invoke方法50ms

## 不要读取文件io，使用cache模式即可

大概100ms更慢。。

可以提前io文件，这样在读写文件就很快了，第一个需要150ms..以后就很快了

。。存储到内存映射文件中，file只是个方便调试，双写模式。。

在 Java 中实现跨进程读写内存的常用方法是使用内存映射文件（Memory-Mapped Files）。这种方法允许多个进程访问同一块内存区域，从而实现高效的数据共享。

## 不雅json序列化很慢，直接java的序列化即可。

## 自己实现json算法